

# Spielpädagogische Erlebnisführung für Kinder

Die Mediomatriker und die Eburonen besuchen die Treverer in Otzenhausen, besichtigen die neu gebaute Befestigungsanlage und messen sich in Wettkämpfen.

## **1. Teil      Dauer: 75 Minuten**

Auf dem Weg in den Ring gibt die Gästeführerin in Kurzform einen Überblick über die Kelten im Allgemeinen und über den Ring in Otzenhausen.

## **2. Teil      Dauer: 45 Minuten**

Wir machen eine Zeitreise 2070 Jahre zurück.

- Alle anwesenden werden einem Keltenstamm zugeteilt: Jeder erhält eine Kette mit Anhänger, auf dem das Stammeszeichen eingebrannt ist.
- Der König wird gewählt, er erhält einen Halsring als Würdenzeichen.
- Ein Stammesmitglied wird zum Druiden ernannt und muss die Götter um ihre Gunst bitten und opfern.
- Jeder kann sich einen Beruf aussuchen.
- Nun findet ein Festessen statt (mitgebrachtes Frühstück).
- 

## **3. Teil      Dauer: 60 Minuten**

Rallye

- Jeder erhält einen Zettel mit einer Frage, die beantworten kann, wer während der Führung zugehört hat oder die Infotafeln liest.
- Der Stammesführer teilt seinen Stamm in zwei Gruppen ein. Die eine besichtigt komplett den Hauptwall und zählt dabei die Wächter - auf Steine aufgesprühete Helme. Die andere Gruppe überlegt sich Lobeshymnen auf den eigenen Stamm und ein furchterregendes Kriegsgeheul.
- Nach 50 Minuten erhält der Stamm für jede richtige Antwort eine Siegesperle.

**4. Teil      Dauer: 45 Minuten**

**Zwei Wettkämpfe Mann gegen Mann: Steinesschleppen und Speerwerfen.**

Vor den Kämpfen kommen die Druiden und die Barden zum Einsatz. Der Stamm des jeweiligen Siegers erhält eine Siegesperle. Zum Schluss verteilen die Könige die Perlen an ihre Stammesmitglieder, diese können auf die Ketten aufgefädelt werden.

**5. Teil      Dauer: 15 Minuten**

Die Zeitreise zurück in die Gegenwart findet statt. Die Halsketten können als Andenken mit nach Hause genommen werden. Abstieg vom Keltenring zum Parkplatz.

